

íNDICE

1. PRESENTACIÓN

2. PROGRAMA

3. O-Pie SPRINT

4. Pre-O SPRINT

5.CORRELÍN

6. INSCRIPCIONES

7. LOCALIZACIONES

8. ORGANIZACIÓN Y CONTACTO

9. + INFO

10. RESULTADOS

11. MAPA DE SOLUCIONES Pre-O SPRINT

12. AGRADECIMIENTOS



1. PRESENTACIÓN

El 21 de noviembre de 2026 el club Vive Iberia Orientación ofrece una mañana con 2 disciplinas deportivas de Orientación en el Parque Forestal de Entrevías, Madrid.

- **O-Pie** SPRINT (Orientación a pie en modalidad Sprint)
- **Pre-O** SPRINT (Orientación de Precisión en modalidad Sprint)

Que conformarán la **10ª prueba de la Liga de Madrid Sprint** y **6ª prueba de Liga Madrid Trail -O** respectivamente.

Las dos modalidades SPRINT son ideales para iniciarse en cada una de las disciplinas **O-Pie** y **Pre-O** y darse cuenta de que son muy accesibles y divertidas.

Animamos a quienes quieran iniciarse, asegurándoos una experiencia agradable.

En esta WEB que hemos creado para este evento encontrarás toda la información online.

Contaremos con **BOLSA DEL CORREDOR** para los participantes cortesía de ALE-HOP y Aliviflex.





VOLVER A ÍNDICE

2. PROGRAMA

Fecha: sábado 21 de noviembre del 2026

Apertura de Secretaría: 9:00h

Salidas **O-Pie** SPRINT: baliza START) entre las 09:30h y 11:30 h

Salidas **Pre-O** SPRINT: entre las 11h y 12:30h

Cierre de meta O-Pie SPRINT: 12:15h

Cierre de meta **Pre-O** SPRINT: 13:15h

El **Correlín** se podrá iniciar a cualquier hora **entre las 10:30 h y las 12:30h**. Recoger mapa en Secretaría

Se recomienda visitar la WEB de la prueba, especialmente el día anterior a la celebración, por si hubiera algún aviso importante.

VOLVER A ÍNDICE

3. O-Pie SPRINT

Se estrena mapa Sprint, a escala 1:4000 con equidistancia 2,5m. Registro M-4177-26 y normativa ISSprOM 2019-2.

La superficie mapeada es de unas 90 hectáreas. Predomina el bosque de pino (piñonero y carrasco) con ejemplares de más de 20 m de altura. Existen también áreas despejadas de vegetación y áreas ajardinadas. Un 40% del terreno tiene desnivel medio-alto. El bosque tiene muchos caminos.

La buena visibilidad del bosque combinada con zonas despejadas de vegetación hará que sea una carrera de orientación rápida donde la condición física será importante.

Al ser una carrera explosiva será determinante mantener la concentración para no desviarse demasiado en rumbo y tomar buenas elecciones de ruta y así conseguir arañar algunos segundos.

Casi todos los límites de vegetación dentro del bosque de color blanco representan bosquecillos de cipreses arizónicos (también algunos de cedros) dentro del bosque principal de pino.

CRONOMETRAJE

Se realizará con SportIDENT (SIAC Air +). Salida con baliza START. *Deberán también los corredores con SIAC Air + introducir la tarjeta electrónica en la START.*

Es muy IMPORTANTE que todo corredor que no complete el recorrido descargue también su tarjeta electrónica en el Centro de Competición. Todo para descartar tener que activar protocolo por posible corredor accidentado.

Los resultados serán publicados en O-REPLAY. También en nuestra web del club y en la subpágina Resultados.

VOLVER A ÍNDICE

PROTOCOLO DE SALIDAS

Habrá en el área de Salidas 6 pasillos, cada uno correspondiente a un recorrido. Los pasillos estarán marcados por un cartel donde además del recorrido (del R-1 al R-6) se indicarán las categorías de éste.

Cada participante tendrá que colocarse en el pasillo correspondiente a su recorrido, haciendo cola si hay más participantes delante.

Posteriormente se le indicará cuándo pasar en orden por 3 etapas de un minuto cada una, definidas por una cuenta atrás de tiempo marcada por el pitido de un reloj. Cada etapa está asociada a un cajón delimitado en el suelo:

- **Cajón -3 minutos**: El responsable de salidas comprobará los datos del participante (nombre y número de pinza).
- **Cajón -2 minutos**: Los participantes deben limpiar y después comprobar sus pinzas en las bases electrónicas CLEAR y CHECK.
- **Cajón -1 minuto**: El participante se acercará a la bandeja correspondiente a su recorrido para recoger la descripción de controles y el mapa. Podrá comprobar rápidamente en el mapa el recorrido y categoría, pero sin ver el trazado, por lo que deberá inmediatamente posicionar en la mano el mapa con su anverso hacia abajo.

Al pitar el reloj la conclusión de este último minuto el participante picará la baliza START para que empiece a contar su tiempo de carrera, siendo esta picada el momento en el que ya se podrá dar la vuelta al mapa y ver el trazado.





VOLVER A ÍNDICE

AGRUPACIÓN DE CATEGORÍAS Y RECORRIDOS

Acorde a Normativa de la temporada 2026

Se asigna la siguiente correspondencia entre categorías y recorridos para la Liga de Madrid de Orientación a Pie:

RECORRIDOS	CAT. MASCULINA	CAT. FEMENINA	AMBOS GÉNEROS
R1	Élite		
R2	18 - 21 - 35	Élite	
R3	45	18 - 21 - 35	OPEN ROJO
R4	16 - 55	16 - 45	
R5	14	14 - 55	OPEN NARANJA
R6			U12 - U10 - OPEN AMARILLO

TIEMPOS DE VICTORIA

Acorde a Normativa de la temporada 2026

RECORRIDO	NIVEL TÉCNICO	NIVEL FÍSICO	TIEMPO DE VICTORIA
R-1	6	Muy Alto	13'-15'
R-2	6	Muy Alto	13'-15'
R-3	6	Alto	13'-15'
R-4	5	Alto	13'-15'
R-5	4	Medio	11'-13'
R-6	2	Bajo	10'-12'

TABLA DE DISTANCIAS, Nº DE CONTROLES Y PENDIENTES POSITIVAS

RECORRIDO	CATEGORÍA	distancia	pendiente positiva	nº de controles	escala
R-1	M-Elite				1 : 4000
R-2	F-Elite / M-18 / M-21 / M-35				1 : 4000
R-3	F-18 / F-21 / F-35 / M-45 /OPEN ROJO				1 : 4000
R-4	F-16 / F-45 / M-16 / M-55				1 : 4000
R-5	F-14 / F-55 / M-14 / OPEN NARANJA / INFANTIL M / INFANTIL F / FAMILIAS				1 : 4000
R-6	U-12 / U-10 / OPEN AMARILLO / BENJAMÍN MIXTO / ALEVIN MIXTO				1 : 4000

VOLVER A ÍNDICE

4. Pre-O SPRINT

INTRODUCCIÓN DIRIGIDA A **NOVELES** (sirve como recordatorio para **el resto de participantes** 🤓)



El Pre-O **"SPRINT"** es una modalidad de Orientación de Precisión que consiste en la **buena lectura del mapa** para poder decidir en el **menor tiempo posible** si están o no correctamente situadas en el terreno una serie de balizas asociadas **cada una de ellas** a un "**desafío**" . El participante debe transitar por un camino desde el que se irán viendo todas las balizas. Está prohibido salirse del camino. La longitud del camino es corta (unos 150-300m).

El centro del círculo del control dibujado en el mapa muestra la ubicación exacta donde debiera estar colocada la baliza.

Cada círculo de control representa un "**desafío**" a resolver, con dos respuestas posibles:

- "**A**" (alfa) para ubicación de baliza correcta
- "**Z**" (cero, del inglés **Z**ero) para ubicación de baliza incorrecta.

La clasificación se hace por el número de desafíos acertados (cada desafío un punto). Existe un **tiempo máximo** y en caso de excederse se penaliza con un punto por cada fracción de minuto sobrepasada. En caso de un mismo número de aciertos entre participantes **se desempata con el tiempo empleado**. Por ello el tiempo que se tarda en resolver los desafíos es importante, debiéndose hacer uso de la agilidad mental para procurar completar la resolución en el menor tiempo posible.

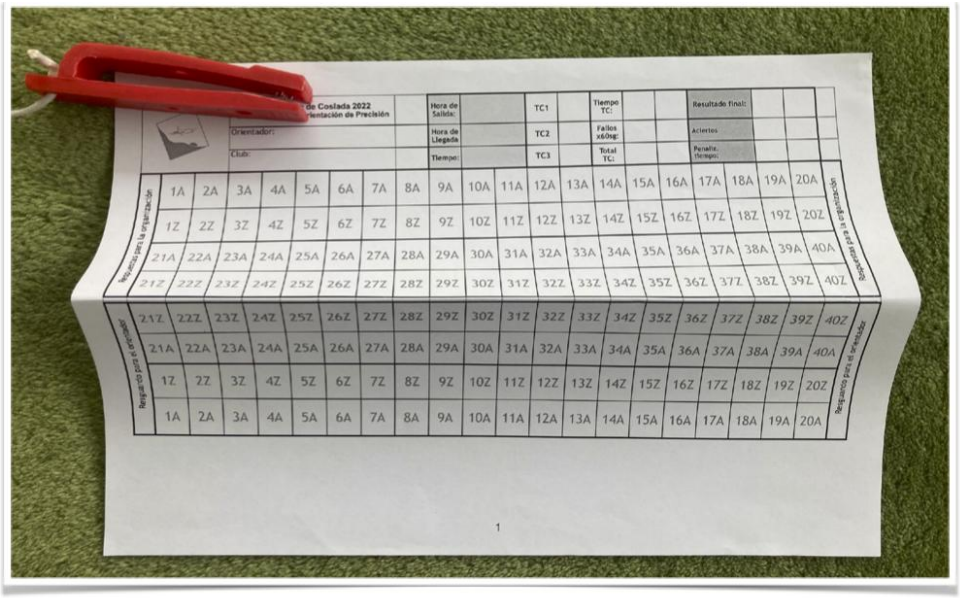
Para resolver un desafío es fundamental tener en cuenta el concepto de "**TOLERANCIA CERO**" que significa que para considerarse una ubicación **incorrecta** (solución Z) la baliza debe estar mínimo a una distancia de **4 metros de la ubicación correcta donde debiera estar**. Esta tolerancia pasa a ser de 8 metros para controles asociados a elementos lineales y de área situados a 50 metros o más del punto de observación.

VOLVER A ÍNDICE

(De esta forma la Organización para que la respuesta correcta sea A debe colocar la baliza exactamente en la posición que corresponde al centro del círculo de control; y para que la respuesta correcta sea Z deberá colocar la baliza exactamente a por lo menos 4 metros (8 metros para elementos lineales y de área situados a 50 metros o más del punto de observación) de la posición que corresponde al centro del círculo de control (para que la respuesta correcta sea Z).

Es muy importante apoyarse en buenas referencias y en elementos cercanos al desafío.

Se usa una pinza perforadora de orientación para marcar en una tarjeta de control de papel la opción "A" o "Z". La Organización prestará estas pinzas.



Será motivo de descalificación el **salirse del camino indicado** en el mapa y también el **traspasar los puntos de no continuación del camino** señalizados en el terreno con cintas y representados en el mapa por línea magenta.

VOLVER A ÍNDICE

La distancia típica a recorrer en una prueba Pre-O SPRINT es de entre 150 y 300 metros a lo largo de los cuales estarán **indicados con conos los puntos de observación**, desde los cuales se garantiza la correcta visión de la baliza correspondiente a un desafío. Eso no quita a que la baliza se vea desde otras posiciones (que incluso pueden ayudar a resolver correctamente el desafío) o a que desde ese punto de observación se vean otras balizas de otros desafíos.

Los puntos de observación no vienen representados en el mapa.

En cada cono vendrá indicado el número del control (desafío).

El número de desafíos típico es de entre 20 y 30. Un número pequeño de controles corresponderá a una distancia mayor a recorrer y a la inversa, todo para que el **tiempo máximo** calculado por el trazador se ajuste a los **30 minutos o menos** que dice la normativa.

Los **desaciertos** no penalizan puntuación.

Es importante marcar de forma clara la respuesta en la tarjeta de control. **Cualquier corrección de una respuesta se tomará como desafío no válido**.

Debes llevar brújula y reloj (o bien cronómetro). No se permite el uso del móvil.

Además, todo participante deberá llevar su **pinza electrónica** para que se pueda **cronometrar el tiempo** empleado en resolver todos los desafíos.

Debes **permanecer callado durante la prueba**.

VOLVER A ÍNDICE

PROTOCOLO DE SALIDA Y META

Todo participante deberá presentarse en zona de salida para que la organización le haga entrega de una **tarjeta de control de papel con su nombre ya asignado**. En ese momento se le prestará una **pinza perforadora** que se utilizará para marcar la A o Z en cada desafío.

IMPORTANTE: Todo participante deberá llevar su **pinza electrónica** para que se pueda **cronometrar el tiempo** empleado en resolver todos los desafíos. Para ello el participante debe primero de todo en las correspondientes bases **limpiar la pinza y comprobar**. Una vez listo debe picar en **baliza Start** para que empiece a contar el tiempo y ***sólo después*** **darle la vuelta al mapa** para iniciar la resolución de los desafíos. Después de la resolución del último control debe dirigirse a la **baliza Meta** y **picar su base** para que finalice el cronometraje. Deberá descargar la pinza en la zona de cronometraje para poder anotarse el tiempo invertido. Se entregará al controlador de Meta la **tarjeta de control de papel**, devolviéndosele la parte "resguardo para participante".

*(La Organización en el momento de la salida **anotará** en la casilla correspondiente de la tarjeta de control la **hora de salida**. Asimismo, lo hará para la **hora de llegada** cuando el participante llegue a meta).*

Al llegar a la meta no se podrá volver a la zona de competición hasta que lo autorice el juez y una vez todos los participantes hayan finalizado.

VOLVER A ÍNDICE

CATEGORÍAS

Tres categorías: Open Élite, Open A, Paralímpica.

TABLA DE DISTANCIA Y Nº DE CONTROLES

RECORRIDO	CATEGORÍAS	distancia	nº de controles	escala
único, común a todas las categorías	OPEN ELITE / OPEN A / PARA	300m	20	1 : 3000

Debido a la alta concentración de controles en poco espacio, para ganar legibilidad del mapa se ha dividido el recorrido en dos: **parte 1** y **parte 2**, ambas partes impresas en la misma cara de una hoja A4.

TIEMPO MÁXIMO SIN PENALIZACIÓN

30 min en todas las categorías excepto en **PARA** donde será de **35 min**.

CLASIFICACIÓN

La clasificación en cada categoría se hace por el número total de puntos (un punto por cada control correctamente resuelto) menos una penalización de 1 punto por cada 1 min o fracción que se usa traspasando el tiempo máximo permitido.

El tiempo empleado se usará para el desempate.

VOLVER A ÍNDICE





VOLVER A ÍNDICE

5. CORRELÍN

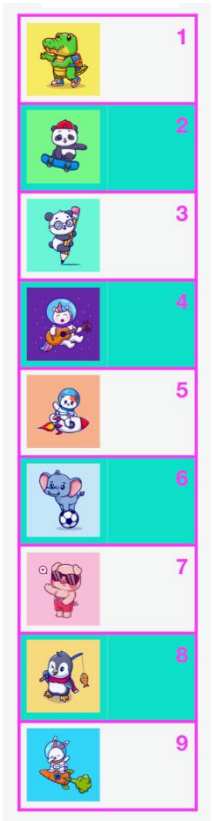
El mapa deberá recogerse en Secretaría entre las 10:30h y las12:30h. Los participantes del Correlín deberán ir acompañados por un adulto.

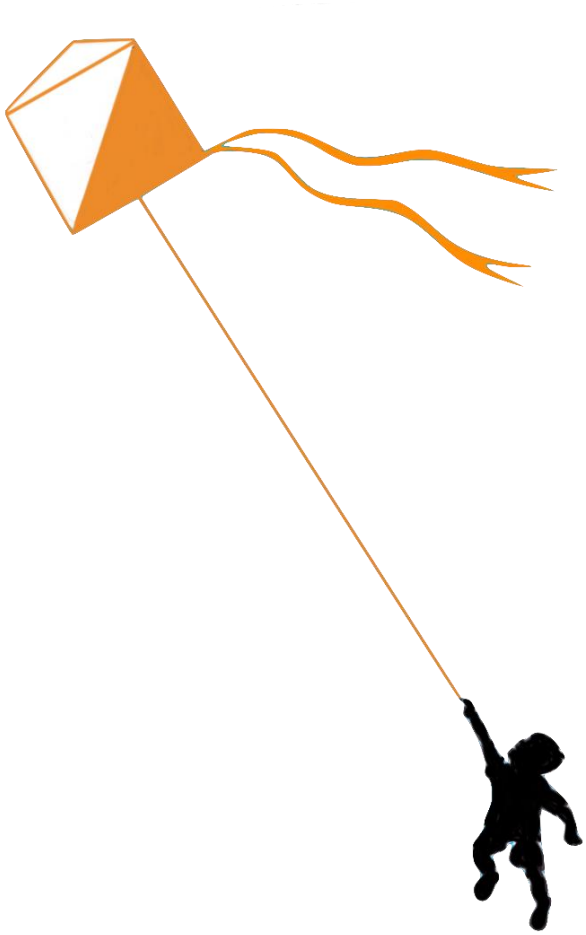
La inscripción al Correlín es GRATUITA.

Si el acompañante se inscribe en una categoría de la carrera **deberá marcar en SICO la casilla de Correlín** para que se le reserve mapa.

Para los acompañantes que no se inscriban en ninguna categoría la Organización tendrá una cantidad adicional de mapas de Correlín que al ser limitada se asignarán por orden de llegada.

Imágenes de Freepik





VOLVER A ÍNDICE

6. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán mediante el sistema de inscripciones SICO.

PLAZO DE INSCRIPCION: Hasta las **23:59 horas del MARTES 17** de NOVIEMBRE de 2026.

Se acepta transferencia bancaria sólo para clubes que hagan pago conjunto de socios. IBAN: ***ES39 2080 1213 7630 4003 6148*** Titular: Susana Torres Costas.

Indicar en el concepto el nombre del club.
SI TODAVÍA NO ERES USUARIO DE LA PLATAFORMA DE INSCRIPCIONES SICO sigue estos pasos:

1. **Entra en SICO desde este enlace.**
2. **Pincha el icono "Acceder"**
3. **En tipo de usuario elige la opción INDIVIDUAL.**
4. **Pulsa botón DARME DE ALTA.**
5. **Rellena los campos y pulsa botón ENVIAR**
6. **Recibirás confirmación en tu correo electrónico de tu usuario y contraseña**
7. **Vuelve al enlace de SICO y entra con tus credenciales recién creadas. Ahora busca en la lista la carrera y entra en ella para inscribirte. Al no tener licencia federativa anual, sólo te dejará SICO inscribirte en las categorías OPEN.**

IMPORTANTE: La inscripción sólo será **validada si se realiza el pago en el plazo establecido.** Las inscripciones no validadas implicarán la no impresión del mapa. **La única excepción** será la de los **socios del Club Vive Iberia** que solamente tendrán que inscribirse sin formalizar el pago, aunque sí deberán enviar un correo a inscripcionorientaiberia@gmail.com indicando nombre y apellidos y en asunto GRATIS VIVE IBERIA.

VOLVER A ÍNDICE

A todos los participantes que no tengan licencia anual FEDO la Organización se encargará de tramitarles un seguro deportivo de día.

Si tienes algún problema con el pago contacta con inscripcionorientaiberia@gmail.com

CUOTAS DE INSCRIPCIÓN:

Categorías	Cuota	Cuota	Cuota
O-PIE SPRINT			
	FEMADO	NO FEMADO	SIN LICENCIA
OFICIALES≥ 21 años	7€	9€	N/A
OPEN≥ 21 años	6€	8€	12€
OFICIALES < 21 años	3€	5€	N/A
OPEN < 21 años	3€	5€	7€
PRE-O SPRINT			
OPEN ELITE	7€	9€	11€
PARA (CON CERTIFICADO IOF)	6€	8€	10€
OPEN A	5€	7€	12€

Los federados en clubes FEMADO deben acordarse de marcar la opción de descuento de 2€, sea cual sea el recorrido que realicen (también los menores de edad).

Para menores de edad que realicen Open, federados o no, deben marcar el descuento de 3€.

Para socios y beneficiarios del club Vive Iberia, inscripción gratuita. Ver siguiente tabla de descuentos y suplementos.

Los empleados de Iberia que no sean socios ni beneficiarios de éstos pagarán cuotas normales recogidas en tabla.

VOLVER A ÍNDICE

DESCUENTOS Y SUPLEMENTOS:

DESCUENTOS Y SUPLEMENTOS	
Descuento para federados FEMADO en todas las categorías oficiales	2 €
Descuento para menores de 21 años en categorías OPEN	3 €
Descuento por ser socio del Club Vive Iberia	Inscripción gratuita. Tienes que inscribirte en SICO pero sin formalizar el pago. **ADEMÁS** debes enviar un correo a inscripcionorientaiberia@gmail.com indicando nombre y apellidos, y en asunto GRATIS VIVE IBERIA.
Suplemento por alquiler de pinza electrónica	3 € previa fianza en Secretaría de 50€ o DNI. **MARCAR CASILLA** correspondiente en Opciones en SICO
Brújula	Préstamo previa fianza en Secretaría de 10€ o DNI. **MARCAR CASILLA** correspondiente en Opciones en SICO
Correlín	GRATUITO. Si el acompañante se inscribe en una categoría de la carrera **deberá MARCAR CASILLA de Correlín en Opciones en SICO** para que se le reserve mapa. Para los acompañantes que no se inscriban en ninguna categoría la Organización tendrá una cantidad adicional de mapas de Correlín que al ser limitada se asignarán por orden de llegada.

Todos los descuentos y suplementos se aplican en SICO al marcar en **Opciones** la casilla correspondiente.

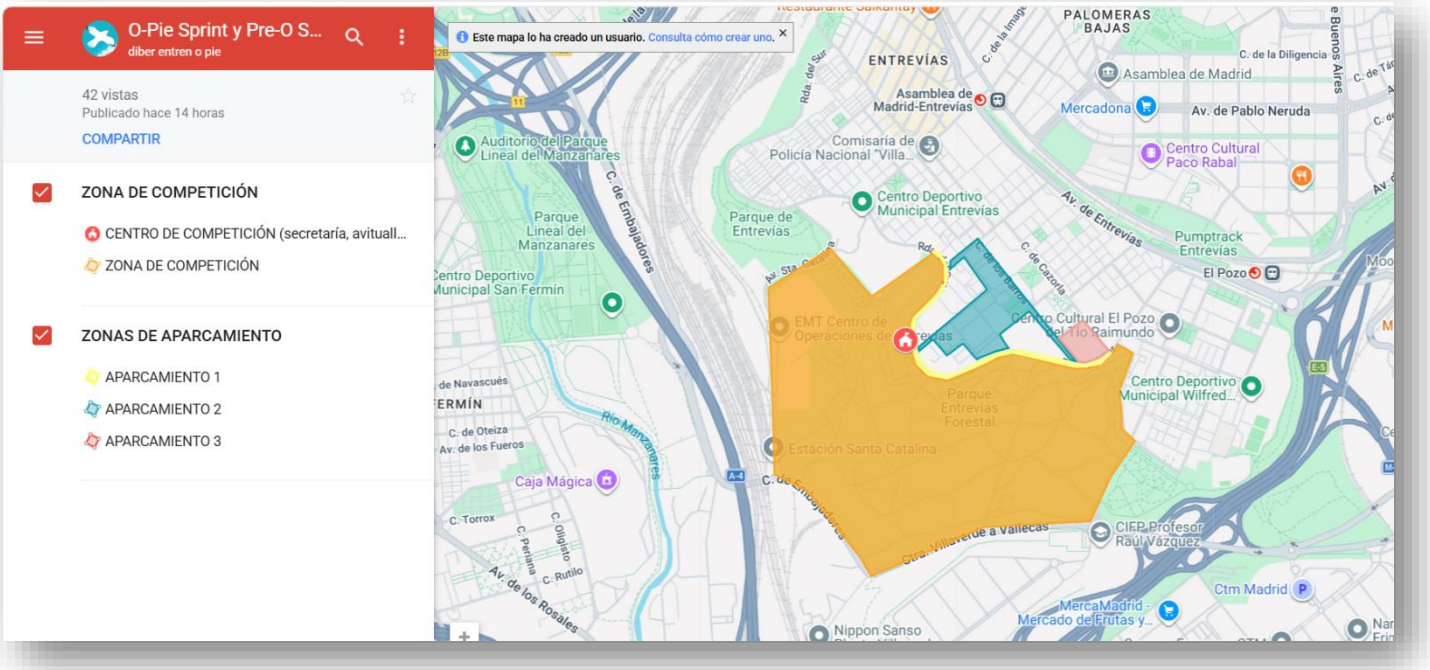
NOTA: Los posibles descuentos aplicables a un mismo participante no son acumulables.

ALQUILER DE TARJETA SPORTident:

Precio de 3 € (más una fianza de 50 € o DNI del interesado). No te olvides de marcar casilla al inscribirte en SICO.

VOLVER A ÍNDICE

7. LOCALIZACIONES



TRANSPORTE PÚBLICO

Para llegar usando transporte público las opciones son llegar a la **Estación de Cercanías de Entrevías o a la de El Pozo.** Se encuentran del Centro de Competición respectivamente a unos 17 y 21 min caminando.

VOLVER A ÍNDICE

8. ORGANIZACIÓN Y CONTACTO

Dirección:	Lourdes Cano
Trazados:	Chema Manget (O-Pie SPRINT)
	José Mª Plana (Pre-O SPRINT)
Secretaría:	Conchita Pérez y Conchita Núñez
Cronometraje:	David Expósito y Adrián Ureta
Salidas O-Pie SPRINT:	Eduardo Ruiz y Arancha Knorr
Salidas Pre-O SPRINT:	Adolfo Florido
Meta O-Pie SPRINT:	María José Soriano
Meta Pre-O SPRINT:	Carlos Expósito
Equipo de campo:	Chema Manget, Eduardo Ruiz
	José Mª Plana, Lourdes Cano
Avituallamiento:	Equipo Vive Iberia
Juez de la Prueba:	próximamente
Jurado Técnico:	próximamente

CONTACTO ***CLUB VIVE IBERIA ORIENTACIÓN***

Puedes consultar la WEB del Club Vive Iberia Orientación AQUÍ o enfocando tu cámara en el QR.

inscripcionorientaiberia@gmail.com

vivelberia ORIENTACIÓN

VOLVER A ÍNDICE

9. + INFO

NORMATIVA

La prueba se regirá por los Reglamentos y las Normas vigentes aplicables. Encontrarás esta información en: FEMADO NORMATIVA

Los participantes deben seguir en todo momento las instrucciones de los jueces y personal de la organización.

Desde la publicación de este boletín queda prohibida cualquier actividad relacionada con la orientación en la zona de competición, apelamos al juego limpio.

Aunque no se complete el recorrido, es OBLIGATORIO pasar por meta y descargar la tarjeta Sportident para así poder tener un seguimiento de aquellos corredores que aún están en carrera.

Una vez cruzada la línea de meta ningún participante puede volver a entrar en la zona de competición, ni ayudar a otros competidores que no hayan finalizado.

Aquellos corredores que finalicen su recorrido no deberán mostrar el mapa a los corredores que todavía no hayan tomado la salida, ya que no se recogerá el mapa. Apelamos al juego limpio.

Los competidores deben permanecer en silencio durante la prueba, no está permitido el seguimiento a otros competidores, y excepto en caso de accidente o peligro está prohibido ayudar o recibir ayuda de otros competidores.

Es un deber de todos ayudar a los competidores accidentados: todo competidor que incumpla el reglamento o se beneficie de su incumplimiento será descalificado.

VOLVER A ÍNDICE

AVITUALLAMIENTO

Líquido y sólido, al finalizar la carrera O-Pie SPRINT. Se ruega traer vaso o cantimplora de casa para evitar usar y tirar vasos de plástico. Podrán rellenarse tanto con fuente pública como con garrafas de agua situadas en el CC.

ASISTENCIA SANITARIA

Todos los participantes tanto federados como no federados estarán cubiertos por un seguro de accidentes tramitado por la Federación Española de Orientación FEDO.

La Asistencia médica se prestará en los Centros del Cuadro Médico de Allianz. En caso de accidente cubierto por la póliza, se deberá contactar con Allianz en el número de teléfono 91 325 55 68.

Más información AQUÍ--esta es la WEB a la que hay que enlazar: https://www.fedo.org/web/ licencias/seguro-deportivo.

VOLVER A ÍNDICE

10. RESULTADOS

Próximamente en:

VOLVER A ÍNDICE

11. MAPA DE SOLUCIONES PRE-O SPRINT

Terminada la prueba se publicará aquí el mapa de soluciones

VOLVER A ÍNDICE

12. AGRADECIMIENTOS

Al Distrito Puente de Vallecas y a FEMADO por brindarnos todo tipo de facilidades.
A todos los voluntarios de la Organización.
A todos los participantes por respetar y cuidar el parque forestal.

Y a nuestros colaboradores: Morante Fotografía, ALE-HOP y Aliviflex

VOLVER A ÍNDICE